



2020年3月27日

各 位

会 社 名 ソースネクスト株式会社
代 表 者 代表取締役社長 松田 憲幸
(コード番号 4344 東証第一部)
問 合 せ 先 管 理 グ ル ー プ
取締役常務執行役員 青山 文彦
電 話 番 号 0 3 - 6 2 5 4 - 5 2 3 1

Tangible Play社の知育玩具「OSMO」シリーズの販売決定のお知らせ

当社は、米国のTangible Play Inc（以下、Tangible Play社）の知育玩具「OSMO」シリーズを、日本国内で販売いたしますので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 概要

Tangible Play社は2013年に元GoogleのエンジニアであるPramod SharmaとJerome Schollerによって設立された企業です。同社の「OSMO」シリーズはiPadなどのタブレットで動作するゲームアプリと手元で使う物理的なキットを融合した先進的な知育玩具です。

- ・タブレット学習分野で米国No.1（Tangible Play社調べ 2019年11月時点）
- ・米国の30,000以上の学校で採用
- ・世界42カ国での販売実績



当社ではこれまでに培ってきた以下のチャネルを通じて、「OSMO」シリーズを販売して参ります。

- ・会員数 1700 万人を超える自社オンラインショップ
- ・全国 2,500 店舗以上の家電量販店

今後、同社の持つ技術力と、当社の企画・開発・販売力をコラボレートすることにより、両社の

さらなる発展につなげて参ります。

2. Tangible Play社の概要

(1) 名 称	Tangible Play Inc	
(2) 所 在 地	195 Page Mill Road #106 Palo Alto CA 94306	
(3) 代表者の役職・氏名	Co-Founder/CEO Pramod Sharma	
(4) 事 業 内 容	玩具・アプリの開発、販売	
(5) 設 立 年 月 日	2013年	
(6) 上場会社と当該会社との間の関係	資 本 関 係	該当事項はありません。
	人 的 関 係	該当事項はありません。
	取 引 関 係	当社と当該会社において、当該会社製品の販売契約を締結しております。

Tangible Play社はBYJU社のグループに属しています。BYJU社は目覚ましい成長を続けているインド発の教育系テックカンパニーです。

3. 対象製品について

本製品の発売日等に関する詳細は、決まり次第自社オンラインショップページでお伝えします。

以上