

## NEWS RELEASE

2021年6月15日

# 繊維商社のヤギがつくる、新しい体験の形を創造するバーチャル プラットフォームの制作・開発がスタート！ ～開発パートナーには、株式会社360Channelを選定～

株式会社ヤギ(以下、当社)は、バーチャルプラットフォームプロジェクト「Virtual YAGI(仮称)」の制作・開発に着手いたしました。第一弾の配信として、2021年6月15日～Mozilla Hubs Cloud(※)を活用したコンテンツをローンチいたしました。

※ Mozilla社がオープンソースで開発しているネットワークWebVRを用いたバーチャルプラットフォーム

制作・開発パートナーには、スマートフォンゲーム開発大手である、株式会社コロプラのグループ会社で、VR・360度映像配信事業、総合XRプロデュース事業を展開する株式会社360Channel(サンロクマルチャンネル)(東京都渋谷区、代表取締役社長：中島 健登 氏)を選定しています。





当社は、2022年3月期までの中期経営計画のスローガンに「MAKE A DREAM, 1+∞」を掲げ、様々な分野での“DREAM”を提供するべく常に新しい事に挑んでおり、本件では長きにわたり繊維にまつわるビジネスで培った知見をベースに、業界内外に向けて新たな価値を提供するデジタルプラットフォームを開発し、ファッショング業界に留まらず、幅広いパートナー様に活用していただく事で、当社の事業領域の拡大と業界・社会への更なる寄与を目指します。

=YAGI=

 360Channel

#### 当社が開発に取り組む背景

昨年から続くコロナ禍により、展示会・イベントは、日程、場所、規模に制限をかけざるをえず、従来の販売活動を思った様に行えない現実に晒されました。また、今後も感染拡大防止対策が続くと想定される現状や、また来るべきアフターコロナでの新常態に向けて、更にオンラインありきの運営へ進化・対応が求められています。

このような状況下で、当社は未来の新しい店舗・ショールーム創造を目指し、5G通信時代を見据えた次世代型の開かれたプラットフォーム作りが必要であるという考えに至り、360Channel社を開発パートナーとし、XR・CG等の主要デジタル技術を網羅した、バーチャルプラットフォームの制作・開発をすることにいたしました。

## Virtual YAGI アプリケーションの未来図

誰でも簡単にアクセスが可能な、ウェブブラウザの動作環境として、様々なデジタル技術を組み合わせて、よりエンターテイメント性の高い物販・顧客体験・展示会・イベント空間を作り上げることができます。バーチャルとリアルの相互に新たな文化圏や経済圏を作り、オープンイノベーションを実現し、Virtual YAGI を起点に新たなデジタル上のコミュニティー形成をめざします。



### 株式会社 360Channel の概要

社名 : 株式会社 360Channel <https://corp.360ch.tv/>

所在地 : 東京都渋谷区恵比寿 4-20-3 恵比寿ガーデンプレイスタワー 11F

設立 : 2015 年 11 月 2 日

資本金 : 2.88 億円 (資本準備金含む)

代表者 : 代表取締役社長 中島 健登

事業内容 : VR・360 度映像配信事業、総合 XR プロデュース事業

### 本サービスに関する問い合わせ先

株式会社ヤギ アパレル第二事業本部 第一事業部

担当 : 横島 智史 [kabashimas@yaginet.jp](mailto:kabashimas@yaginet.jp)

TEL : 03-3667-4352

以上

■本件に関するお問い合わせ先 株式会社ヤギ 経営企画部 経営企画グループ  
広報担当 : 杵淵 元樹 TEL : 03-3667-4887 / Email : [kinebuchim@yaginet.jp](mailto:kinebuchim@yaginet.jp)