



2021年12月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

2021年7月21日

上場会社名 株式会社モバイルファクトリー 上場取引所 東

コード番号 3912 URL https://www.mobilefactory.jp/

代 表 者 (役職名) 代表取締役 (氏名) 宮嶌 裕二

問合せ先責任者 (役職名) 執行役員 (氏名) 佐藤 舞子 (TEL)050-1743-6211

四半期報告書提出予定日 2021年8月11日 配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家、証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 2021年12月期第2四半期の連結業績(2021年1月1日~2021年6月30日)

(1)連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上酒	与	営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2021年12月期第2四半期	1, 380	△1.7	409	△5.0	411	△4.9	282	△5. 7
2020年12月期第2四半期	1, 404	△15.5	430	△20.8	432	△20.4	298	△12.6

- (注)1. 包括利益 2021年12月期第2四半期 275百万円(△20.8%) 2020年12月期第2四半期 347百万円(1.6%)
 - 2. EBITDA 2021年12月期第2四半期 426百万円(Δ2.8%)2020年12月期第2四半期 438百万円(Δ20.2%)
 - 3. EBITDA = 税金等調整前四半期(当期) 純利益 特別利益 + 支払利息 + 特別損失 + 減価償却費及びのれん償 却費 + 株式報酬費用
 - 4. EBITDAにつきましては、営業利益に並ぶ当社グループの重要経営指標として2021年12月期第1四半期より、新たに掲載するものであります。

	1 株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円銭
2021年12月期第2四半期	33. 85	33. 65
2020年12月期第2四半期	34. 80	34. 59

(2) 連結財政状能

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2021年12月期第2四半期	3, 073	2, 676	87. 0
2020年12月期	3, 036	2, 650	87. 3

(参考) 自己資本 2021年12月期第 2 四半期 2.675百万円 2020年12月期 2.650百万円

2. 配当の状況

		年間配当金							
	第1四半期末	第1四半期末 第2四半期末 第3四半期末 期末							
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭				
2020年12月期	_	0.00	_	0.00	0.00				
2021年12月期	_	0. 00							
2021年12月期(予想)					_				

- (注)1. 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無
 - 2. 2021年12月期の期末配当金につきましては、現在未定であります。開示が可能となった時点で速やかに開示いたします。
- 3.2021年12月期の連結業績予想(2021年1月1日~2021年12月31日)

新規事業を含めた当社グループを取り巻く事業環境は、新型コロナウイルス感染症をはじめとする短期的な変化が激しいことから、適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、2021年12月期の連結業績予想につきましては開示しておりません。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動 : 無

(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動)

新規 —社(社名) 、除外 —社(社名)

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無② ①以外の会計方針の変更 : 無③ 会計上の見積りの変更 : 無④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数(四半期累計)

2021年12月期 2 Q	8, 838, 295株	2020年12月期	8, 838, 295株
2021年12月期 2 Q	548, 876株	2020年12月期	307, 876株
2021年12月期 2 Q	8, 332, 026株	2020年12月期 2 Q	8, 590, 251株

- ※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です
- ※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があり、当社は将来予測に関するいかなる内容についても、その確実性を保証するものではありません。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用に当たっての注意事項等については、添付資料4ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報(3)連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

(四半期決算補足説明資料及び四半期決算説明会内容の入手方法)

当社は、四半期決算説明資料をTDnetにて同日開示いたします。また、本日当資料をもとに機関投資家及び証券アナリスト向けの決算説明会をオンラインにて開催する予定です。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報
(1) 経営成績に関する説明
(2) 財政状態に関する説明
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記
(1) 四半期連結貸借対照表
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書
(3) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書 9
(4) 四半期連結財務諸表に関する注記事項
(継続企業の前提に関する注記)1
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)
(セグメント情報等)
(重要な後発事象)1
補足資料

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1)経営成績に関する説明

当第2四半期連結累計期間(2021年1月~2021年6月)におけるわが国の経済は、新型コロナウイルス感染症の影響により依然として厳しい状況にあるなか、持ち直しの動きが続いているものの、一部で弱さが増しているとみられます。先行きにつきましては、感染拡大の防止策を講じてワクチン接種を促進するなかで、各種政策の効果や海外経済の改善もあって持ち直していくことが期待されております。ただし、感染の動向が国内外の経済に与える影響に十分注意する必要があり、かつ金融資本市場の変動等の影響にも、引き続き注視する必要があるとされております。

当社グループに関連するモバイルコンテンツ市場及びソーシャルゲーム等市場につきましては、次世代モバイル通信「5G」による高速・大容量のサービスが浸透することで、さらなる市場の活性化が予想されているものの、楽観視はできないとの見方もあります。新型コロナウイルス感染症の収束時期が依然として不透明な状況であり、現在の当第2四半期決算発表月である2021年7月に東京都を対象に4度目となる緊急事態宣言の発出がなされたことに加えて、首都圏を中心にまん延防止等重点措置が継続しているなか、各地では感染力の強い変異株が増加傾向であります。また、東京オリンピック・パラリンピックが開催予定とされるも、感染拡大の防止に努めることを求められていることから、当社グループの主力サービスである位置情報連動型ゲームの市場成長に大きく影響する可能性があると考えております。

また、ブロックチェーンサービスの市場は、国内外において順調に成長することが見込まれており、フェーズ (段階) 別では実証実験が多いものの、順次商用化に向けた効果検証フェーズや本格的な商用化フェーズへと進む 案件が増えていくと考えております。海外では2021年に入ってから、NFT (Non-Fungible Token:非代替性トークン)マーケットが急速に拡大しており、国内でもNFTが注目され、市場参入する企業が増えていることから今後も大きな成長が見込まれるものと考えております。

このような状況の下、当社グループは昨年に導入いたしました働き方3.0の「モバワーク」により、あらゆる情勢に応じた柔軟な運営を継続的に行い、業務効率化による生産性向上等に取り組んでいるだけでなく、本社オフィス移転に伴ってコスト削減に努めております。

ソーシャルアプリサービスの位置情報連動型ゲームである「駅メモ! (ステーションメモリーズ!)」及び「アワメモ! (駅メモ! Our Rails)」においては、コロナ禍の影響が続くなか、感染症の動向や社会情勢を注視しつつ、他社IPとのコラボイベントを実施したほか、オリジナルCD及びトランプの通信販売によるオリジナルグッズの販売や豪華声優陣による追加ボイス等に加えて、例年どおり周年記念施策を行いました。また、「駅メモ!」に限っては、ライセンスの月額サブスクリプションを2021年6月に実装いたしました。

「アワメモ!」の新機能であるステーションNFT (旧称 駅トークン) につきましては、2021年夏の販売に向けて 開発を進めているところ、先行して一部の方に限定して6月に初回オークションを実施いたしました。

その他の位置情報連動型ゲームの「駅奪取」においては、コラボイベントの実施等、ゲームを継続して遊んでいただけるような施策を行いました。

コンテンツサービスにつきましては、プラットフォームであるキャリア各社の方針変更により、2021年3月にフィーチャーフォン向けサービスが終了いたしました。また、自社で運営している各着信メロディサービスの課金会員数が緩やかに減少しております。

ブロックチェーンサービスにつきましては、目標に掲げている「Uniqys SaaS」利用者拡大への取り組みとして、デジタルデータをブロックチェーン上で個人の資産として保有可能とする、NFT生成・販売のプラットフォームである、「ユニマ(Uniqys マーケットプレイス)」の開発を進めており、認知向上等を目的として、ファンズ株式会社の子会社であるファンズ・マーケティング株式会社が実施する広告事業ファンドにて広告宣伝を実施いたしました。また、コンプライアンス充足のための関係各所との協議を行うとともに、ゲーム以外の多種多様なNFTの独占販売に向けて取り組んでおります。

その他、ブロックチェーン事業の強化による協業目的として、CryptoGames株式会社と資本・業務提携を締結いたしました。

上記の結果、当第2四半期連結累計期間における売上高は前年同四半期比1.7%減の1,380,571千円、EBITDAは同2.8%減の426,357千円、営業利益は同5.0%減の409,388千円、経常利益は同4.9%減の411,600千円、親会社株主に帰属する四半期純利益は同5.7%減の282,019千円となりました。

なお、当社グループは、モバイルサービス事業の単一セグメントであるため、セグメント別の記載を省略しております。

(2) 財政状態に関する説明

①資産、負債及び純資産の状況

(資産の部)

当第2四半期連結会計期間末における資産合計は、前連結会計年度末に比べ36,569千円増加し、3,073,422千円となりました。

流動資産は、前連結会計年度末に比べ22,627千円増加し、2,747,678千円となりました。これは主に、売掛金が114,523千円増加したものであります。前連結会計年度末の売掛金は、年末年始における金融機関の休日の影響から当第2四半期連結会計期間末と比べ、一部の取引先からの入金が多く行われております。一方で、現金及び預金が73,649千円減少しており、その内訳としましては、営業利益の発生に伴う獲得をしたものの、法人税等の税金の納付、及び自己株式の取得に伴う減少であります。その他、前払費用がサーバー費用の取崩し等により15,659千円減少しております。

固定資産は、前連結会計年度末に比べ13,941千円増加し、325,743千円となりました。これは主に、有形固定資産が本社オフィス移転にあたり4,529千円増加するとともに、無形固定資産が当社サービスの開発にあたり18,512千円増加した一方で、繰延税金資産が9,614千円減少したものであります。

(負債の部)

当第2四半期連結会計期間末における負債合計は、前連結会計年度末に比べ10,197千円増加し、396,732千円となりました。

流動負債は、前連結会計年度末に比べ6,797千円増加し、393,332千円となりました。これは主に、未払金が22,664千円増加するともに、未払法人税等が30,790千円増加した一方で、賞与引当金が賞与の支給により22,718千円減少したものであります。

固定負債は、前連結会計年度末に比べ3,400千円増加し、3,400千円となりました。これは、本社オフィス移転 に伴い、資産除去債務を計上したものであります。

(純資産の部)

当第2四半期連結会計期間末における純資産合計は、前連結会計年度末に比べ26,371千円増加し、2,676,690千円となりました。これは、親会社株主に帰属する四半期純利益の計上により利益剰余金が282,019千円増加した一方で、自己株式を249,917千円取得した影響によるものであります。

②キャッシュ・フローの状況

当第2四半期連結累計期間末における現金及び現金同等物(以下、「資金」という。)の残高は、前連結会計年度末に比べ73,649千円減少し、2,247,598千円となりました。

当第2四半期連結累計期間における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は以下のとおりであります。

(営業活動によるキャッシュ・フロー)

当第2四半期連結累計期間において営業活動により得られた資金は、223,465千円(前年同四半期は62,054千円の収入)となりました。主な収入要因は、税金等調整前四半期純利益405,200千円であり、主な支出要因は、法人税等の支払額82,009千円であります。その他、売上債権の増加114,523千円及び賞与引当金の減少22,718千円であります。

(投資活動によるキャッシュ・フロー)

当第2四半期連結累計期間において投資活動により支出した資金は、47,890千円(前年同四半期は107,281千円の支出)となりました。主な支出要因は、当社サービスの開発にあたり発生したソフトウエア仮勘定の増加に伴う無形固定資産の取得による支出29,646千円及び業務上の関係を有する企業の株式である投資有価証券の取得による支出10,460千円であります。

(財務活動によるキャッシュ・フロー)

当第2四半期連結累計期間において財務活動により支出した資金は、249,223千円(前年同四半期は475,233千円の支出)となりました。主な支出要因は、自己株式の取得250,416千円であります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

新規事業を含めた当社グループを取り巻く事業環境は、新型コロナウイルス感染症をはじめとする短期的な変化が激しいことから、適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、2021年12月期の連結業績予想につきましては開示しておりません。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

		(単位:千円)
	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当第2四半期連結会計期間 (2021年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	2, 321, 248	2, 247, 598
売掛金	357, 466	471, 989
貯蔵品	458	721
前払費用	38, 544	22, 884
その他	7, 804	4, 743
貸倒引当金	△470	△259
流動資産合計	2, 725, 050	2, 747, 678
固定資産		
有形固定資産		
建物	40, 480	11, 183
減価償却累計額	△37, 022	△689
建物(純額)	3, 458	10, 494
工具、器具及び備品	41, 646	28, 906
減価償却累計額	△34, 416	△24, 183
工具、器具及び備品(純額)	7, 230	4, 723
有形固定資産合計	10, 688	15, 217
無形固定資産		
ソフトウエア	87, 121	136, 337
ソフトウエア仮勘定	45, 262	14, 558
無形固定資産合計	132, 384	150, 896
投資その他の資産		
投資有価証券	68, 969	69, 483
敷金及び保証金	66, 668	66, 668
繰延税金資産	33, 091	23, 477
投資その他の資産合計	168, 729	159, 629
固定資産合計	311,801	325, 743
資産合計	3, 036, 852	3, 073, 422

(単位:千円)

		(単位:丁円)
	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当第2四半期連結会計期間 (2021年6月30日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	13, 078	10, 250
未払金	135, 849	158, 513
未払法人税等	89, 022	119, 813
未払消費税等	36, 456	30, 349
前受金	38, 948	36, 823
賞与引当金	54, 547	31, 829
資産除去債務	11, 706	_
その他	6, 925	5, 751
流動負債合計	386, 534	393, 332
固定負債		
資産除去債務	_	3, 400
固定負債合計	_	3, 400
負債合計	386, 534	396, 732
純資産の部		
株主資本		
資本金	480, 364	480, 364
資本剰余金	255, 864	255, 864
利益剰余金	2, 375, 633	2, 657, 652
自己株式	△474, 317	△724, 234
株主資本合計	2, 637, 545	2, 669, 647
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	12, 565	5, 665
その他の包括利益累計額合計	12, 565	5, 665
新株予約権	207	1, 377
純資産合計	2, 650, 318	2, 676, 690
負債純資産合計	3, 036, 852	3, 073, 422

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第2四半期連結累計期間

		(単位:千円)
	前第2四半期連結累計期間 (自 2020年1月1日 至 2020年6月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 2021年1月1日 至 2021年6月30日)
売上高	1, 404, 969	1, 380, 571
売上原価	665, 198	681, 424
売上総利益	739, 770	699, 147
販売費及び一般管理費	309, 040	289, 758
営業利益	430, 729	409, 388
営業外収益		
受取利息	7	4
物品売却益	425	_
暗号資産評価益	_	427
未払配当金除斥益	2, 526	2, 415
その他	31	111
営業外収益合計	2, 991	2, 959
営業外費用		
自己株式取得費用	949	499
雑損失	_	247
その他		0
営業外費用合計	949	746
経常利益	432, 772	411,600
特別利益		
新株予約権戻入益		22
特別利益合計	<u> </u>	22
特別損失		
固定資産除却損	0	674
本社移転関連費		5, 748
特別損失合計	0	6, 423
税金等調整前四半期純利益	432, 772	405, 200
法人税、住民税及び事業税	118, 475	110, 521
法人税等調整額	15, 322	12, 659
法人税等合計	133, 798	123, 181
四半期純利益	298, 973	282, 019
非支配株主に帰属する四半期純利益	<u> </u>	_
親会社株主に帰属する四半期純利益	298, 973	282, 019

四半期連結包括利益計算書 第2四半期連結累計期間

		(単位:千円)_
	前第2四半期連結累計期間 (自 2020年1月1日	当第2四半期連結累計期間 (自 2021年1月1日
	至 2020年6月30日)	至 2021年6月30日)
四半期純利益	298, 973	282, 019
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	48, 491	△6, 900
その他の包括利益合計	48, 491	△6, 900
四半期包括利益	347, 464	275, 118
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	347, 464	275, 118
非支配株主に係る四半期包括利益	_	_

(3) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書

	前第2四半期連結累計期間 (自 2020年1月1日 至 2020年6月30日)	(単位:千円) 当第2四半期連結累計期間 (自 2021年1月1日 至 2021年6月30日)
営業活動によるキャッシュ・フロー	工 2020年 0 月 00 日 7	工 2021中 0 /100日/
税金等調整前四半期純利益	432, 772	405, 200
減価償却費	6, 072	14, 756
貸倒引当金の増減額(△は減少)	△57	△211
賞与引当金の増減額(△は減少)	\triangle 26, 552	△22, 718
受取利息	△7	$\triangle 4$
自己株式取得費用	949	499
固定資産除却損	0	674
売上債権の増減額 (△は増加)	△94, 689	△114, 523
たな卸資産の増減額 (△は増加)	74	$\triangle 262$
仕入債務の増減額 (△は減少)	2, 125	△2,827
前受金の増減額 (△は減少)	$\triangle 1,206$	△2, 124
前渡金の増減額 (△は増加)	4, 320	_
前払費用の増減額(△は増加)	9, 826	15, 659
未払金の増減額 (△は減少)	△2, 571	22, 664
未払消費税等の増減額(△は減少)	△30, 829	△6, 106
その他	△2, 904	△5, 206
小計	297, 322	305, 469
利息及び配当金の受取額	7	4
法人税等の支払額	△235, 276	△82,009
営業活動によるキャッシュ・フロー	62, 054	223, 465
投資活動によるキャッシュ・フロー		
有形固定資産の取得による支出	\triangle 1,570	△7, 783
無形固定資産の取得による支出	△55, 826	$\triangle 29,646$
投資有価証券の取得による支出	△49, 884	△10, 460
投資活動によるキャッシュ・フロー	△107, 281	△47, 890
y務活動によるキャッシュ・フロー		
自己株式の取得による支出	$\triangle 475, 206$	△250, 416
配当金の支払額	△27	_
新株予約権の発行による収入	<u> </u>	1, 193
財務活動によるキャッシュ・フロー	△475, 233	△249, 223
見金及び現金同等物に係る換算差額		
見金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△520, 461	△73, 649
見金及び現金同等物の期首残高	2, 478, 668	2, 321, 248
現金及び現金同等物の四半期末残高	1, 958, 206	2, 247, 598

(4) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当社は、2021年1月27日開催の取締役会決議に基づき、自己株式241,000株の取得を行っております。この結果、当第2四半期連結累計期間において自己株式が249,917千円増加し、当第2四半期連結会計期間末において自己株式が724,234千円となっております。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

当社グループは、モバイルサービス事業の単一セグメントであるため、セグメント別の記載を省略しております。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。

補 足 資 料

2021年12月期 第2四半期

株式会社モバイルファクトリー

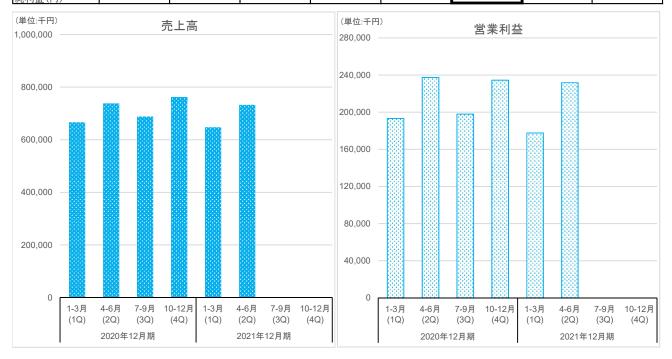
1. 業績推移(連結)

①累計期間業績 (単位:千円)

								(TE: 113)	
	2020年12月期					2021年12月期			
	1-3月 (1Q累計)	1-6月 (2Q累計)	1-9月 (3Q累計)	1-12月 (4Q累計)	1-3月 (1Q累計)	1-6月 (2Q累計)	1-9月 (3Q累計)	1-12月 (4Q累計)	
売上高	666, 675	1, 404, 969	2, 093, 744	2, 855, 993	647, 729	1, 380, 571			
売上原価	313, 137	665, 198	1, 010, 041	1, 389, 846	322, 803	681, 424			
売上総利益	353, 537	739, 770	1, 083, 703	1, 466, 147	324, 926	699, 147			
販売費及び一般管 理費	160, 232	309, 040	454, 994	602, 876	147, 297	289, 758			
EBITDA	195, 761	438, 844	642, 959	886, 295	184, 183	426, 357			
営業利益	193, 305	430, 729	628, 709	863, 271	177, 629	409, 388			
経常利益	192, 796	432, 772	630, 783	866, 502	177, 499	411,600			
親会社株主に帰属 する四半期(当期) 純利益	133, 841	298, 973	435, 894	582, 538	131, 611	282, 019			
1株当たり四半期 (当期)純利益(円)	15. 47	34. 80	50. 87	68. 07	15. 71	33. 85			

②会計期間業績 (単位:千円)

<u> </u>	// 195							(十匹・111)	
	2020年12月期				2021年12月期				
	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)	
売上高	666, 675	738, 294	688, 775	762, 249	647, 729	732, 841			
売上原価	313, 137	352, 061	344, 842	379, 804	322, 803	358, 621			
売上総利益	353, 537	386, 232	343, 932	382, 444	324, 926	374, 220			
販売費及び一般管 理費	160, 232	148, 808	145, 953	147, 881	147, 297	142, 461			
EBITDA	195, 761	243, 082	204, 114	243, 336	184, 183	242, 173			
営業利益	193, 305	237, 424	197, 979	234, 562	177, 629	231, 758			
経常利益	192, 796	239, 975	198, 010	235, 719	177, 499	234, 101			
親会社株主に帰属する四半期純利益	133, 841	165, 131	136, 921	146, 643	131, 611	150, 407			
1株当たり四半期 純利益(円)	15. 47	19. 37	16. 06	17. 20	15. 71	18. 14			

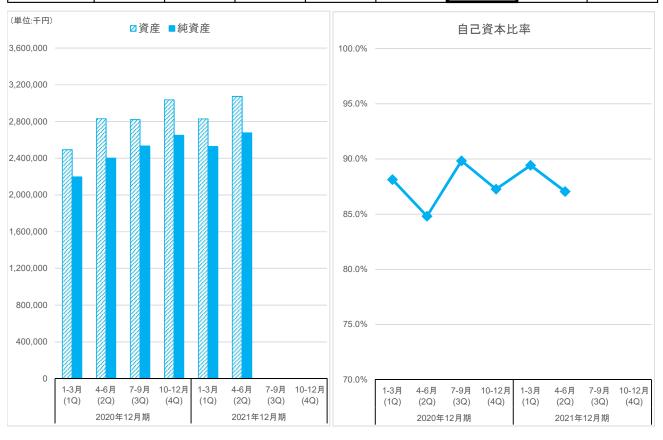


2. 財政状態推移(連結)

(単位: 千円)

								、甲位:丁円)
	2020年12月期				2021年12月期			
	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)
流動資産	2, 219, 568	2, 476, 384	2, 457, 638	2, 725, 050	2, 522, 846	2, 747, 678		
(内現金預金)	(1, 788, 633)	(1, 958, 206)	(2, 033, 294)	(2, 321, 248)	(2, 102, 587)	(2, 247, 598)		
(内売掛金)	(375, 572)	(482, 031)	(382, 797)	(357, 466)	(379, 680)	(471, 989)		
有形固定資産	23, 088	21, 067	18, 785	10, 688	9, 098	15, 217		
無形固定資産	85, 397	113, 528	127, 963	132, 384	140, 313	150, 896		
投資その他の資産	164, 635	220, 030	216, 554	168, 729	156, 238	159, 629		
資産合計	2, 492, 689	2, 831, 010	2, 820, 941	3, 036, 852	2, 828, 497	3, 073, 422		
流動負債	284, 061	418, 109	275, 026	386, 534	299, 111	393, 332		
(内未払金)	(130, 306)	(159, 557)	(129, 603)	(135, 849)	(136, 927)	(158, 513)		
固定負債	11, 649	11, 668	11, 687	1	_	3, 400		
負債合計	295, 710	429, 778	286, 713	386, 534	299, 111	396, 732		
資本金	479, 611	479, 611	479, 611	480, 364	480, 364	480, 364		
資本剰余金	255, 111	255, 111	255, 111	255, 864	255, 864	255, 864		
利益剰余金	1, 926, 937	2, 092, 068	2, 228, 989	2, 375, 633	2, 507, 245	2, 657, 652		
自己株式	△469, 345	△474, 257	△474, 317	△474, 317	△724, 234	△724, 234		
株主資本	2, 192, 315	2, 352, 534	2, 489, 395	2, 637, 545	2, 519, 240	2, 669, 647		
純資産合計	2, 196, 979	2, 401, 232	2, 534, 227	2, 650, 318	2, 529, 385	2, 676, 690		
負債純資産合計	2, 492, 689	2, 831, 010	2, 820, 941	3, 036, 852	2, 828, 497	3, 073, 422		

	2020年12月期				2021年12月期			
	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)
流動比率	781. 4%	592. 3%	893. 6%	705. 0%	843.4%	698. 6%		
自己資本比率	88. 1%	84. 8%	89. 8%	87.3%	89. 4%	87.0%		



3. サービス別売上高推移(連結)

①累計期間業績 (単位:千円)

O 211 F1 77411 4 214									
	2020年12月期				2021年12月期				
	1-3月 (1Q累計)	1-6月 (2Q累計)	1-9月 (3Q累計)	1-12月 (4Q累計)	1-3月 (1Q累計)	1-6月 (2Q累計)	1-9月 (3Q累計)	1-12月 (4Q累計)	
位置ゲーム	536, 351	1, 150, 515	1, 716, 155	2, 353, 151	527, 659	1, 156, 066			
ソーシャルアプリ 計	536, 351	1, 150, 515	1, 716, 155	2, 353, 151	527, 659	1, 156, 066			
コンテンツ 計	130, 323	254, 453	377, 588	502, 842	120, 070	224, 505			
合計	666, 675	1, 404, 969	2, 093, 744	2, 855, 993	647, 729	1, 380, 571			

②会計期間業績 (単位:千円)

	2020年12月期				2021年12月期			
	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)	1-3月 (1Q)	4-6月 (2Q)	7-9月 (3Q)	10-12月 (4Q)
位置ゲーム	536, 351	614, 164	565, 639	636, 995	527, 659	628, 406		
ソーシャルアプリ 計	536, 351	614, 164	565, 639	636, 995	527, 659	628, 406		
コンテンツ 計	130, 323	124, 129	123, 135	125, 253	120, 070	104, 435		
合計	666, 675	738, 294	688, 775	762, 249	647, 729	732, 841		

