

株式会社コマースOneホールディングス

(東証グロース:4496)

2024年3月期第1四半期

# 決算説明資料

2023年8月14日



# 目次

1.	財務サマリー	P.03
2.	成長戦略	P.13
3.	ビジネス概要	P.26
4.	サステナビリティ	P.47



1 | 財務サマリー



## 2024年3月期第1四半期 サマリー

親会社株主に帰属する 連結売上高 連結営業利益 連結営業利益率 四半期純利益 13.8% 8.6億円 1.1億円 0.8億円 + 1.0億円 ▲ 0.3億円 ▲ 0.2億円 YoY YoY **▲** 6.5% YoY YoY (+13.7%)(**A** 22.5%) (**A** 21.2%)

#### EC市場の状況

新型コロナウイルス感染症拡大の影響により急成長した国内EC市場は2022年度以降、経済活動が正常化するにつれ成長が緩やかになったものの、着実に成長を続けている。今後も、弊社グループが主なターゲットとする国内のB2CEC市場は2023年は24.9兆円、2026年には29.4兆円にまで継続的な成長を続けるものと予測されている。

※参考:株式会社野村総合研究所「ITナビゲーター2021年版」

#### 決笪概要

市場成長に伴う売上高の確保を目指すとともに、今後の市場環境に適応するための成長投資を積極的に実行。フューチャーショップのサービス利用拡大によるARPU増加およびSAMURAI TECHNOLOGY、空色の2社が新規連結対象となったため売上増加。利益面においては、将来の収益獲得を目的とした、先行投資を実施しており、営業利益減少。



## 2024年3月期第1四半期 ハイライト

## 一 グループ各社 当期の状況

# future shop-

コロナ禍による行動制限が緩和され、消費のリアル回帰によりECの成長率は落ち着いてきたものの、各種指標は概ね堅調に推移。

- ライブコマースオプション「Live cottage」をすべて のEC事業者に提供開始
- 「futureshop認定マイスター」が100名を突破
- 他社サービス連携強化
- LINEの法人向けサービスの販売・開発パートナー認定

## **SØFTEL**

グループ化したSAMURAI TECHNOLOGYをいち早くソフテルの戦力とするべく、技術者の定期的な派遣や勉強会を実施し研鑽。将来の利益基盤を早急に構築するため、積極的な開発委託を実施。

• 通販する蔵にて取り扱う受注総額が3,000億円を突破

# Commerce One

## 2024年3月期第1四半期決算概要

## 連結 コマースOneホールディングス

単位:千円

	2023年3月期 1Q	2024年3月期 1Q	増減	前年度同期比
売上高	761,413	865,862	+ 104,449	+ 13.7%
営業利益	154,433	119,611	<b>▲</b> 34,822	<b>▲ 22.5</b> %
経常利益	164,801	137,955	<b>▲</b> 26,846	<b>▲</b> 16.3%
税金等調整前 四半期純利益	164,801	137,955	<b>▲</b> 26,846	<b>▲</b> 16.3%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	104,025	81,999	<b>▲</b> 22,026	<b>▲</b> 21.2%



## 2024年3月期第1四半期フューチャーショップ概要

単体 フューチャーショップ

#### 売上高

#### 営業利益

## 営業利益率

6.2億円

1.8億円

29.6%

future shop

**GMV** 

6月末契約件数

**ARPU** 

490億円

2,897件

71,971円





単体 ソフテル(SAMURAI TECHNOLOGY合算)



**SØFTEL** 

※ 昨年度新規にグループ入りしたSAMURAI TECHNOLOGYは、ソフテルに対するSES売上案件が今後も増大していくことに伴い、当1Qから数値を合算し、内部取引を消去したものを開示している。なお、2022年4月~6月については弊社監査法人による監査を受けていない。





2024年3月期

第1四半期

## 前年度同期比 第1四半期営業利益増減分析

#### 連結 コマースOneホールディングス 単位:千円 教育研修費減 人件費関連増 粗利增 + 10,907**4**1,192 + 38,352 支払報酬増 営業利益 **▲** 22,298 154,433 その他販管費増 **▲** 12,963 のれん償却額増 営業利益 採用費用の減少 **▲** 7,628 119,611 M&A関連追加 ARPU増加、 報酬によるもの グループ会社新規連結 各種マーケティング 支援業務に伴うもの 空色のグループ会社化 に伴うもの

2023年3月期

第1四半期



## 営業利益~税金等調整前四半期純利益の増減分析

## 連結 コマースOneホールディングス

単位:千円

	2023年3月期 1Q	2024年3月期 1Q	増減	
営業利益	154,433	119,611	▲ 34,822	
営業外収益	10,367	18,394	+ 8,027	 ● 円安進行による 為替差益増加のため
営業外費用	0	51	+ 51	
経常利益	164,801	137,955	▲ 26,846	_
特別利益	-	-	-	_
特別損失	-	-	-	_
税金等調整前 四半期純利益	164,801	137,955	▲ 26,846	_
				_
EBITDA*	182,312	158,112	▲ 24,200	_



## 2024年3月期第1四半期貸借対照表前期末比

## 連結 コマースOneホールディングス

単位:千円

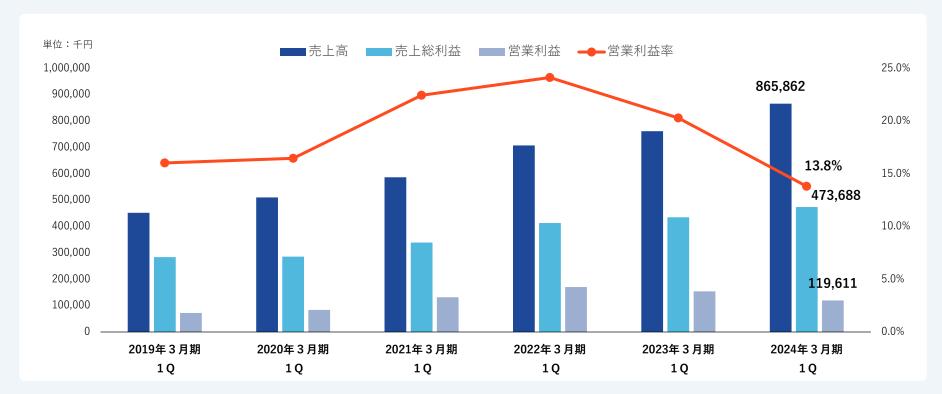
	2023年3月期 4 Q	2024年3月期 1Q	増減	
流動資産	2,306,778	2,307,410	+ 632	
預け金	112,220	2,337	<b>▲</b> 109,883	世界で記述しています。 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
その他	132,013	64,417	<b>▲</b> 67,596 •	主に、前期に行った利用料割
固定資産	1,199,215	1,188,331	▲ 10,884	—
流動負債	808,247	809,977	+ 1,730	
固定負債	81,345	90,265	+ 8,920	
純資産	2,616,399	2,595,498	▲ 20,901	
株主資本	2,354,948	2,327,151	▲ 27,797	
自己株式	▲ 139,224	▲ 249,022	▲ 109,798	投資一任契約に基づく自己株式 取得完了のため増加。



## 2024年3月期第1四半期 連結業績推移

2024年3月期第1四半期は、継続的な売上増加を実現する一方、

将来のための人件費関連投資やM&A後のPMI※実行、維持管理等によって増収減益となった。







## 企業理念







わたしたちの目指す姿

テクノロジーを活用する人の力を 最大化させるコマースプラットフォーム

わたしたちの価値観

信頼と安心・安全を前提と考える EC事業者様と伴走し、堅実に成長に寄り添う

わたしたちの目指す社会

誰もが自己実現を追求できる フェアな社会の実現

## 事業内容





当社グループは、ECサイト運営支援サービスをSaaS形式にて提供するECプラットフォーム事業を国内中堅・中小ECサイト運営企業向けに展開。

当社グループの事業は右記のとおりECプラットフォーム事業の単一セグメントである。



株式会社フューチャーショップ

SaaS型ECサイト構築プラット フォームの提供。



株式会社ソフテル

Eコマース事業の販売管理・在庫 管理システムをカスタマイズモ デルで提供。



株式会社TradeSafe

ECサイトの認証サービス、データ解析に基づく受注傾向表示などの経営補助ツールを提供。

# 4543

株式会社空色

リピート率向上やCV機会を創出し、LTV※を向上させるWeb接客ソリューションを提供。

#### **& SAMURAI TECHNOLOGY**

SAMURAI TECNOLOGY株式会社

20年以上にわたるシステム開発実績をもとに、 最適なソリューションを提供。



## Eコマースをトータルで支援するプロダクトを保有

#### Eコマース支援を通した

## 企業のDX・生産性向上

DX(デジタルトランスフォーメーション)



各プロダクトが 保有する テクノロジー &データ



#### フロントエンドプロダクト

SaaS型Eコマースプラットフォーム





Web接客ソリューション



#### バックエンドプロダクト

販売管理・在庫管理ソフト



データベース支援

Fast Connector®

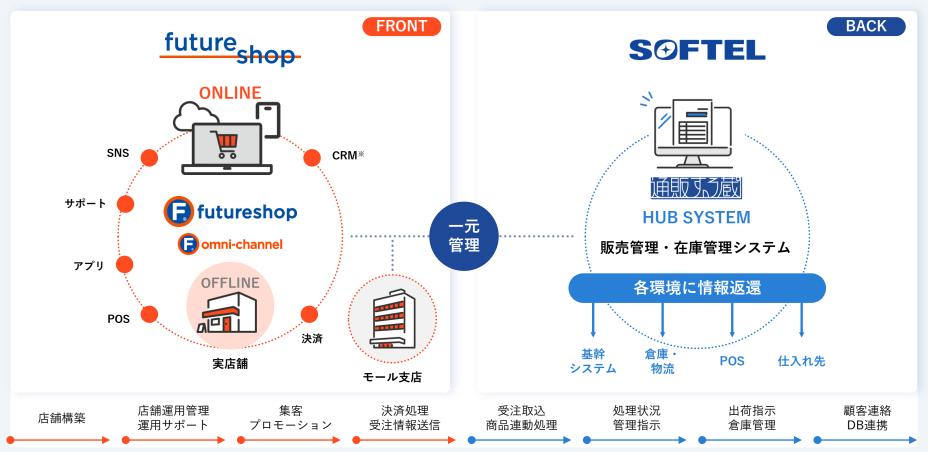
#### 安心取引

信頼とあんしんのマーク





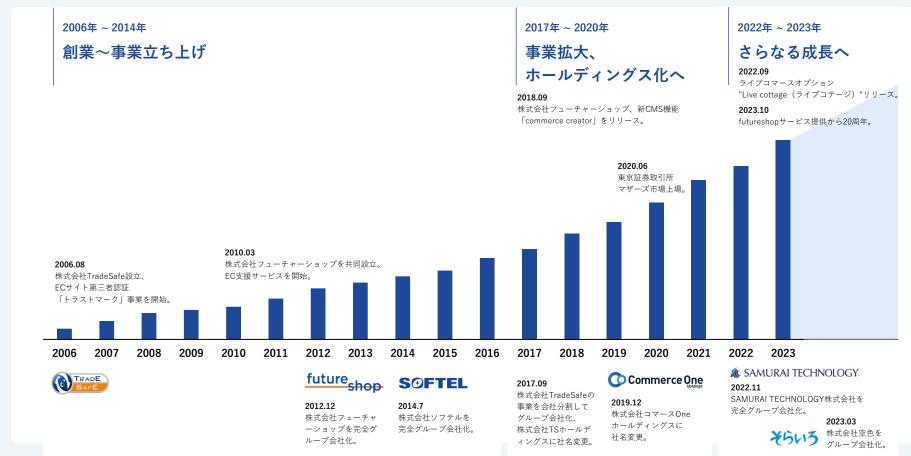
## グループビジネスモデル



#### 2. 成長戦略

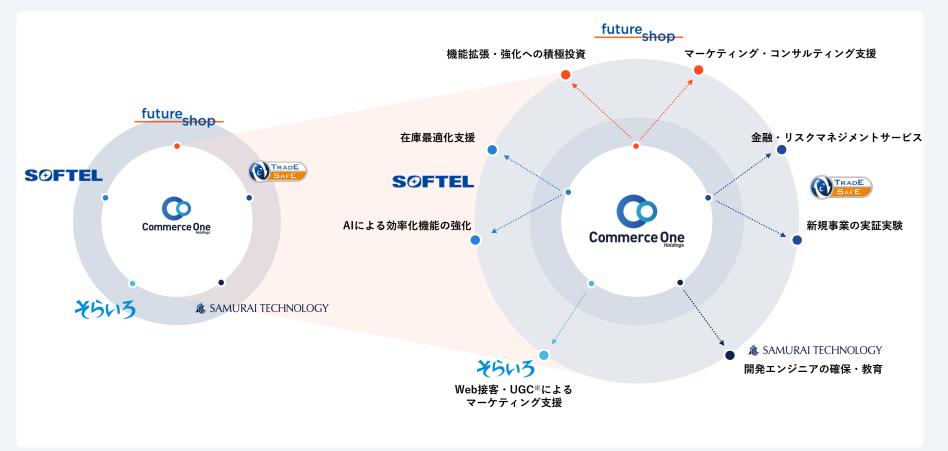
## 創業からの軌跡







## 成長方針

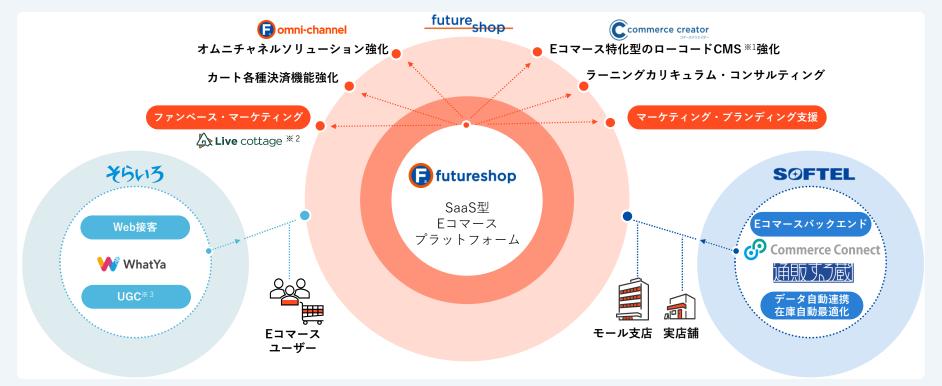


#### 2. 成長戦略



## 中期成長方針

グループ各社の専門性の高いサービスを「futureshop」に取り入れ、より強いプラットフォームを実現。 グループ各社は「futureshop」の顧客基盤を活用。



#### 2. 成長戦略 - フューチャーショップ



## future<sub>shop</sub> 2024年3月期第2四半期以降の取り組み

#### ■プロダクト開発方針

- マーケティング機能強化
- OMO\*\*・omni-channelプロダクトの強化
- 送料計算/配送可能日時制御機能強化 (食品系EC対応強化)
- 定期/頒布会販売機能改善 (サブスクリプション機能)
- ライブコマースプロダクト強化
- 決済サービス強化、外部システム連携強化 (API強化)

#### ■カスタマーサクセス方針

GMV・LTV向上
店舗支援サービスの拡充

#### ■セールス・マーケティング方針

認知度向上 販売促進・広告宣伝の強化

#### SNSマーケティング機能強化

SNSプラットフォームとの連携拡大。

#### OMO\*ソリューションの拡充

OMO\*\*・オムニチャネル戦略を支援するサービスラインナップの強化。

#### 温度帯別送料計算・配送予定日表示の強化

3温度帯送料計算・同梱制御対応・リードタイム制御等。

#### 定期購入を利用する顧客(消費者)の利便性向上

お届け日変更・解約の利便性向上。

#### ライブコマース機能強化

ライブコマースとファンマーケティングの融合を目指す。

#### ECバックエンド機能サービスを強化

ソフテルが提供するECバックエンドシステムとのシステム連携を強化し、国内主力ECモールと自社ECの多店舗展開にてEC事業を拡大している事業者に対し、フロントエンド〜バックエンド+多店舗管理を統合的に支援するサービス提供に向けて準備中、グループシナジーを強化する方針。

#### 集客・広告コンサルティング

成長過程にあるECサイトの支援として、集客・広告手法の自走 (インハウス運用)をゴールとしたコンサルティングサービスの拡充。

#### マーケティング強化

積極的なマーケティングへの投資を行い、リード獲得を増やし、新規契約数増を目指す。



#### **Commerce Connect**

多店舗管理機能をSaaS型で提供。

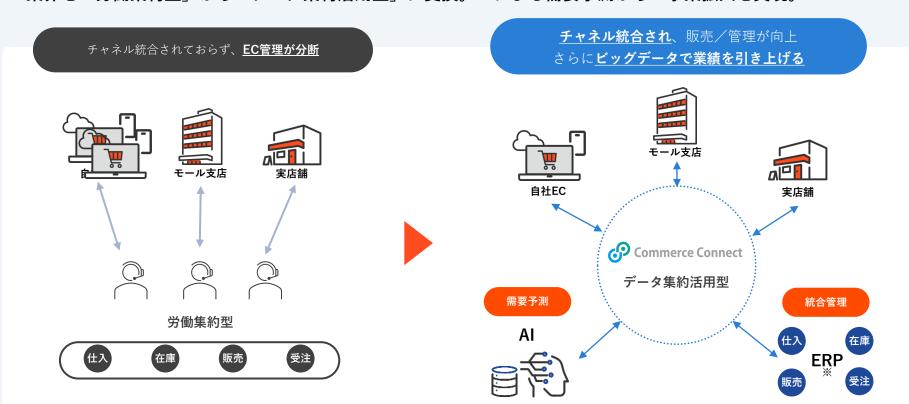
カスタマイズ要望が多い機能をモジュール化することで拡張性が高まり、事業成長を促進させる。





#### **Commerce Connect**

EC業界を「労働集約型」から「データ集約活用型」に変換。AIによる需要予測からの事業拡大を実現。





## SOFTEL 2024年3月期第2四半期以降の取り組み

#### ■プロダクト開発

• 次世代 通販する蔵「Commerce Connect」

大手モールによる大幅な仕様変更プロジェクトは、6月より当社顧客においてもリリースが行われており、その影響や懸念事項を考慮しながら開発を軌道修正。

ベータ版リリースは9月中を予定。機能拡張版を2024年初めにリリース予定として計画。 機能変更に伴うUI最終調整と、ベータ版リリース時に実装される機能(複数配送先指定機能等) の検討。

• futureshop用バックヤードオプション提供

futureshopユーザーが「通販する蔵」を導入する際のライセンス特別割引は継続して好評。 futureshop管理画面内にて「通販する蔵」プロモーションを直接的に行う取り組みも 準備し、バックヤード機能をグループ内でカバーしグループシナジーを強化する方針。

#### ■ 営業・開発体制の強化

関東営業・開発拠点の強化

SAMURAI TECHNOLOGYのグループ化により開発リソースを確保。 一方で「通販する蔵」開発のための知識・経験においてはまだ未熟であり、早期教育のための 当社技術者派遣やOJT※開発を進め積極的に投資。

カスタマイズ事例を集約し営業ツール化

カスタマイズ事例のドキュメント化は順調に進んでおり、既存顧客への提案に活用を始めている。カスタマイズ事例という経験に依存しがちな知的財産をドキュメント化し蓄積することで、正確かつ迅速な顧客提案による満足度向上を目指す。

• 「通販する蔵」セミナー実施による ブランディングおよび課題解決の加速 製品認知向上とリード獲得のため、「通販する蔵」と親和性の高い外部サービスベンダーとの共同セミナーを実施。既存顧客との定期的な勉強会セミナーも継続実施しており、製品課題の発見の機会とし一定の成果を得ている。

#### ■ 大手モールの仕様変更対応

商品登録概念が大幅に変更

システム影響度の低い顧客から順に対応機能をリリースしている。今後、年末にかけ影響度の大きい商品情報に関わるリリースが続く為、優先度を上げて対応。

#### 2. 成長戦略



# プロダクト開発スケジュール

2024年度 3月期		2025年月	2025年度 3月期		2026年度 3月期	
上期	下期	上期	下期	上期	下期	
future <sub>shop</sub>	送料計算/配送日表示系機能強化	と(食品系EC向け機能強化)				
future <sub>shop</sub>	定期/領布会販売機能強化(サフ	<sup>*</sup> スクリプション)				
future <sub>shop</sub>	OMO <sup>※1</sup> ・オムニチャネル機能強	<b></b>				
<del>2</del> 543	UGC <sup>※2</sup> ソリューション開発					
SØFTEL	<b>Commerce Connect</b> リリ・	ース				
& SAMURAI TECHI	NOLOGY FC Replicator新バー			Offlineの略称 オンラインとオ: ntentsの略称 一般ユーザーによ		





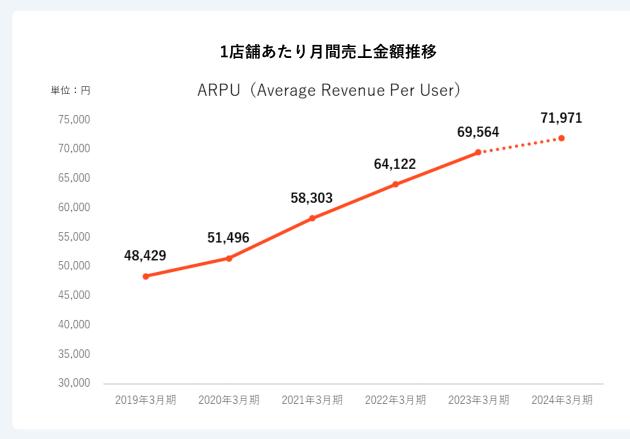
# <u>future</u> shop

株式会社フューチャーショップ

# Commerce One

## ARPU (Average Revenue Per User)

導入企業の成長に伴いオプション機能・アライアンス連携サービスの利用拡大によりARPUは順調に向上。



# Commerce One

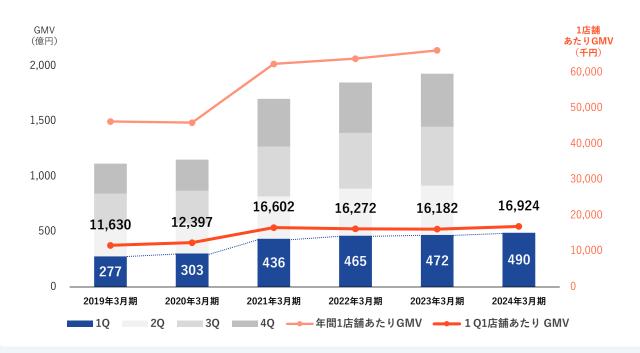
## GMV推移

## GMVは当第1四半期時点で490.3億円 前年度同期比 +3.8%

新型コロナウイルス禍において大幅に増加したEC消費は落ち着きを見せているなかでも、GMVは堅調に推移。契約店舗数は微減したものの、1店舗あたりのGMVは昨年度の第1四半期の成長率(1.7%成長)より大幅に伸長。

#### 2024年3月期第1四半期累計

GMV **490.3億円**(前年度同期比 **3.8%増**) 1店舗あたりGMV **16,924千円**(前年度同期比 **4.6%増**)



## オムニチャネル推移



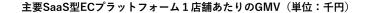
企業のOMO\*・オムニチャネルへの 投資は積極的な状況が続いている。

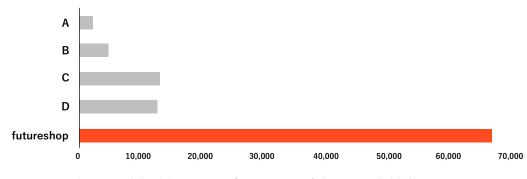


# Commerce One

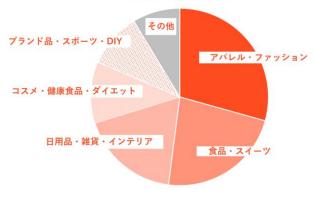
## サービスの特長

#### ノンカスタマイズ提供でも圧倒的に高い1店舗あたりGMV





futureshop利用ユーザーのジャンル比率 (2024年3月期1Q時点)



※上記グラフは2022年度国内主要SaaS型ECプラットフォーム1店舗あたりGMV推計/当社調べ (業種・サブスクリプションコマース特化型・カスタマイズモデルは除く)

## 契約を2年以上継続しているユーザーの売上は平均 22.3% 増加

2024年3月期1Q:成長率平均 $^{*1}$ 前年度同期比 +22.3% 2023年3月期1Q:成長率平均前年度同期比 +28.5%

※1 契約を2年以上継続しているユーザーの成長率平均=2年以上契約を継続しているユーザーで、毎月1円以上売上のある店舗の売上成長率の平均。 立ち上げ・リニューアルから2年未満のユーザーを省くことで、初期段階の急激な売上成長の値を省いたもの。

# Commerce One

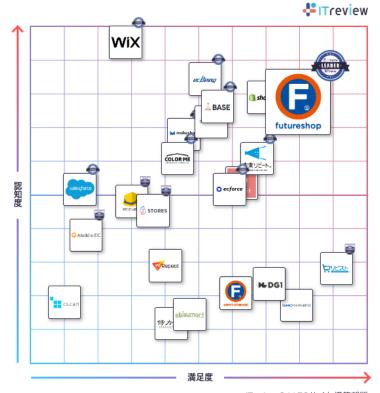
## サービスの特長 - Pomni-channel の顧客満足度および認知度



ITreview Grid Award 2023 Summer にて ECサイト構築部門の「Leader」バッジを16期連続受賞

ビジネス向けIT製品・クラウドサービスのレビューサイト ITreviewにて、 顧客満足度・認知度両項目の評価が高い製品であることを表す





ITreview Grid ECサイト構築部門 2023年 7月時点 満足度: 相対値



## 経済合理性の高いマルチテナント・ノンカスタマイズのSaaS型ビジネスモデル



全てのユーザーでソフトウェアやサーバ環境を共有するSaaS型モデル

スタートアップフェーズのユーザーから年商数十億円のユーザーまで、全てのユーザーが同じ環境・同じソフトウェアで稼働

#### 3つの優位性

安心のセキュリティ



容易なシステムアップデート 最新のセキュア環境を提供 迅速なバージョンアップ



ユーザー個別の開発・運用なし 効率的な機能開発・バージョンアップ 満足度の高いサポートの提供



ユーザー固有の仕様なし 満足度の高いサポートを提供

結果、開発リソースを最大限に利益化。エンジニアをプロダクト開発に集中させられるため離職率も低い。 すべてのユーザーが同じ環境であるため、成功パターンのナレッジを蓄積・共有がし易く、再現性も高い。

# Commerce One

### サービスの強み

ノンカスタマイズでありながら、カスタマイズ性を担保するプロダクトのテクノロジーと拡張性、 ユーザーの成長を支援するカスタマーサクセスチームを有する。

## テクノロジー



Technology



(特許登録済 特許第6619478号)

デザインカスタマイズ性と更新性の 両立を実現するEコマース特化型CMS





## カスタマーサクセスチーム







EC事業を成長させるアカデミーカリキュラム 日々の電話・メールサポート/コンサルティング

## 拡張性





ネットとリアルの販売チャネル統合







## 70を超えるEC支援サービスと連携

#### 優良ECサイトが多く稼働するプラットフォームとして、常にトレンドのEC支援サービスおよび決済サービスとスピーディに連携。

#### 店舗運用管理ツール

- 通販する蔵
- CROSS MALL
- NEXT ENGINE
- TATEMPO GUIDE
- Robotシリーズ(item Robot/zaiko Robot/Robot-in)
- 助ネコ通販管理システム
- One'sCloset
- TEMPOSTAR
- eシェルパモール2.0
- 特攻店長
- 店舗アップ♪
- 頑張れ♪店長!
- 受注応援
- 速販C2
- まとまるEC店長
- アパレル管理自動くん
- コマースロボ new!
- dアプリ

#### Web接客・マーケティング

- CODE Marketing Cloud for futureshop
- Flipdesk
- AiDeal lite
- Sprocket
- KARTE
- アイジェント・レコメンダー
- NaviPlusレコメンド
- チャネルトーク
- MATTRZ CX for futureshop
- unisize new!

#### コーディネート活用

- STAFF START
- SNAPBOARD

#### アプリ開発

MGRe

#### SNS活用

- visumo for futureshop
- LINE連携(ログイン)
- Instagram連携(ショッピング)
- Letro

#### サイト内検索

. GENIEE SEARCH for EC

#### EFO (入力フォーム最適化)

- EFOcats for futureshop
- giftimize for futureshop

#### CRM (顧客関係管理)

- LTV-Lab for futureshop
- アクションリンク for futureshop
- b→dash
- カスタマーリングス
- WazzUP!
- DATA CAST for futureshop
- AIQUA LITE
- EC Intelligence for futureshop
- うちでのこづち

#### プロモーション/アドテクノロジー

- EC Booster
- dfplus.io
- DFOマネージャー
- Criteo
- Logicad
- KANADE DSP
- デクワス
- nend
- AdSIST
- toridori

#### 決済代行/ID決済

- Amazon pay
- PayPay
- 楽天ペイ(オンライン決済)
- NP後払い
- SBペイメントサービス
- エフレジ

#### 物流

- はぴロジ
- Fulfillment by ZOZO
- ロジレス
- canal for futureshop
- LogiMoPro

#### 越境EC対応

- WorldShopping BIZ
- shutto翻訳
- Buyee Connect

#### その他

- Web改ざん検知サービスGRED
- ECコネクター
- DROBE
- radial



## 2024年3月期第1四半期のカスタマーサクセス活動

## アカデミー講座カリキュラム・セミナー、およびOne to One相談はオンラインで開催

ユーザー限定セミナー・オープンイベントによるCS活動

#### ユーザー限定少人数制EC講座

開催回数:57講座

参加者数:1,102名



#### オープンセミナーイベント

開催回数:11イベント

参加者数:440名



#### One to Oneオンボーディング &無料スポットコンサルティング

対応社数:**106社** 



集客(広告)・リピート(CRM)スポットコンサルティングの件数が増加。1店舗あたりのGMV成長に寄与している。



#### 2024年3月期第1四半期事業トピックス

#### プレスリリース

【2023.5.30】ライブコマースオプション「Live cottage」をすべてのEC事業者に提供開始。

~ ライブの詳細分析やスムーズな購入動線など、黎明期からECを支援してきたからこそ可能な機能を、より多くのEC事業者に提供 ~

これまで「futureshop」利用ユーザーのみに提供してきた自社ECサイト内ライブコマース機能「Live cottage(ライブコテージ)」の提供対象を、すべてのEC事業者に拡大。これにより「Live cottage」はfutureshopシリーズのオプションサービスとしてではなく、単独のライブコマースサービスとして販売されることとなった。これは日本の中小企業によるライブコマース活用を促進し、ライブコマース市場を活性化させていくことを意図した取り組みである。



フューチャーショップ、 futureshopユーザー限定 ライブコマースオプションを

「すべてのEC事業者」に提供開始













## フューチャーショップと空色のシナジー

### EC事業者へのマーケティングコミュニケーション支援を進化・加速

# future<sub>shop</sub> × 45v3

ECサイトの購買率向上につながるAIソリューションの展開・UGC※ソリューションを開発・提供

空色が保有するAIによるWeb接客ソリューションの運営で培った自然言語処理技術を活かし、 EC事業者へのマーケティングコミュニケーション支援をより進化・加速。 今後は、SaaS型ECプラットフォームを運営しているフューチャーショップと空色との協業により、 ECサイトの購買率向上につながるAIソリューションの展開・UGC\*ソリューションの開発・提供を進行。 グループー体でさらなるシナジーを実現することで、一層の企業価値向上を目指す。



#### 空色が開発するUGC<sup>※1</sup>ソリューション

futureshopへのOEM開発を進行し、グループのGMVやARPUを高めるとともに ソリューションの競争力を高め他社カートへの展開を実施。



※ 1 UGC: User Generated Contentsの略称 一般ユーザーによって制作・生成されたコンテンツ

※ 2 UX : User Experienceの略称 ユーザーが商品やサービスを通じて得られる体験

# SOFTEL

株式会社ソフテル

## Commerce One

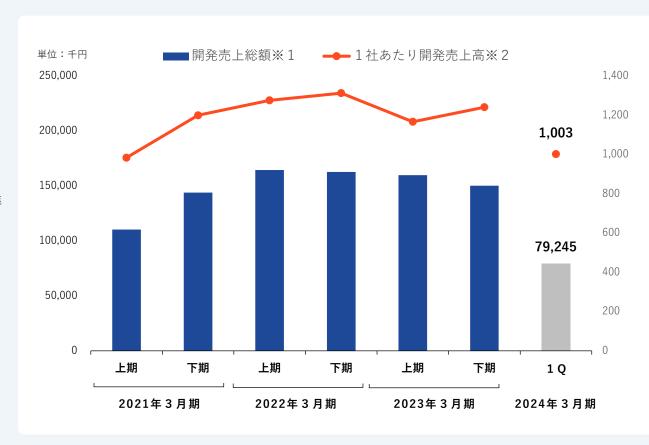
#### 開発売上総額※1・1社あたり開発売上高※2

## SAMURAI TECHNOLOGYの エンジニアリソース確保により、 1 Q単体としては昨対比で増加。

2022年3月期第1四半期から工事進行基準を適用し、少額または短期の開発案件を除いて進行中の案件についても各四半期で売上高が計上されるようになった。

納品自体は9月、3月に偏る傾向があるため、2021年3月期から2023年3月期は上期・下期単位で表記している。

- ※1「通販する蔵」の初期導入売上高および カスタマイズ売上高
- ※2 開発売上総額を期間内で初期導入・カスタマイズを 実施した会社単位で割ったもの



#### ストック売上※1

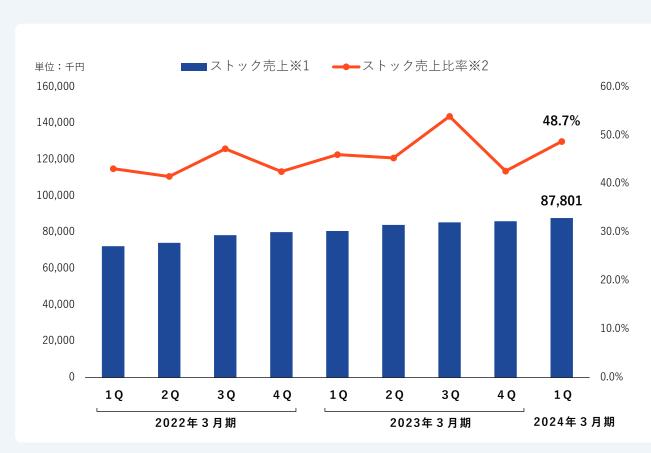


大口顧客の増加・案件の高度化に 伴い順調に増収。

概ね安定的に40%以上の水準を確保し、安定的な経営基盤を構築。

2Qと4Qは、季節要因による納品が増え た結果カスタマイズ売上が伸びるため、ストック売上比率は低くなる。

※1 通販する蔵の月額保守売上 ※2 ストック売上を各四半期の売上高で割ったもの

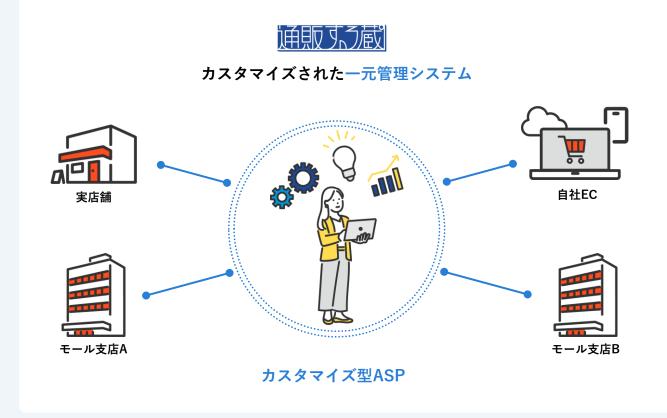


#### 「通販する蔵」のコンセプト



EC事業者の在庫管理などのバックヤードシステムにおいて、ノンカスタマイズ型ASPでは実現できないECオペレーションを

カスタマイズによって一元管理する ことで人的リソースやコストの削減 を実現し、成長に必要な経営資源を 生み出す。

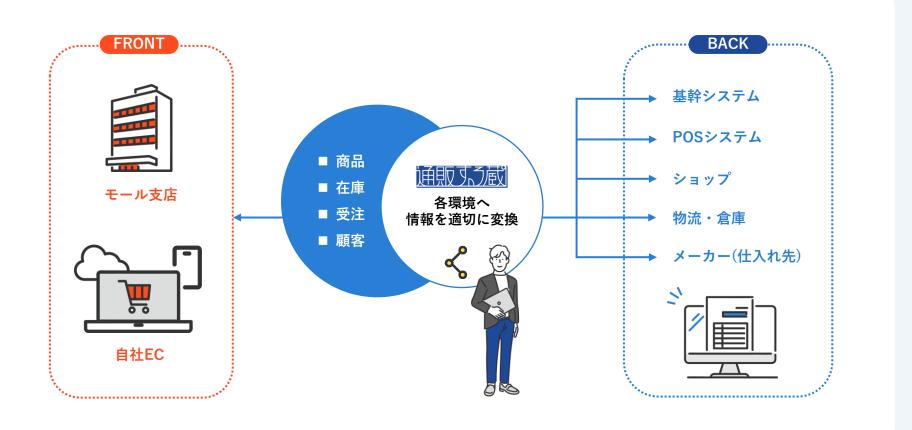


Commerce One Holdings Inc. All Rights Reserved.

43

# Commerce One

### 事業内容



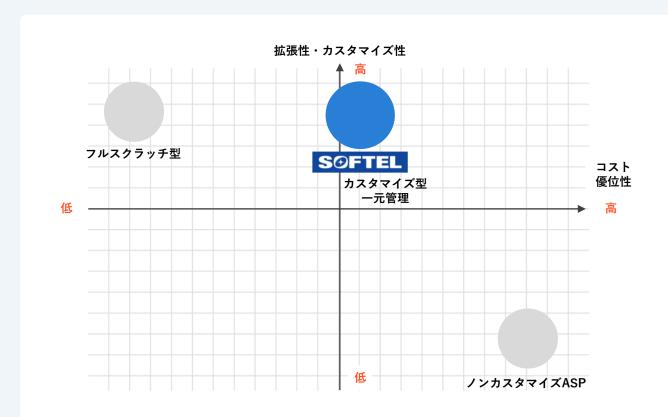
#### ポジショニング



高いカスタマイズ性と豊富な実績で、多店舗 展開により肥大化する業務の効率化を実現。

基幹システム、POSシステムとの接続にも対応し、国内大手・中堅企業を中心に収益性向上を促進。

カスタマイズのベースである通販する蔵のアップデート、クライアントの継続的利用に伴う多岐にわたる高度な要望に応えてきた今までのノウハウの蓄積により、高い拡張性とカスタマイズ性がありながら、高コストとならないポジショニングを確立。

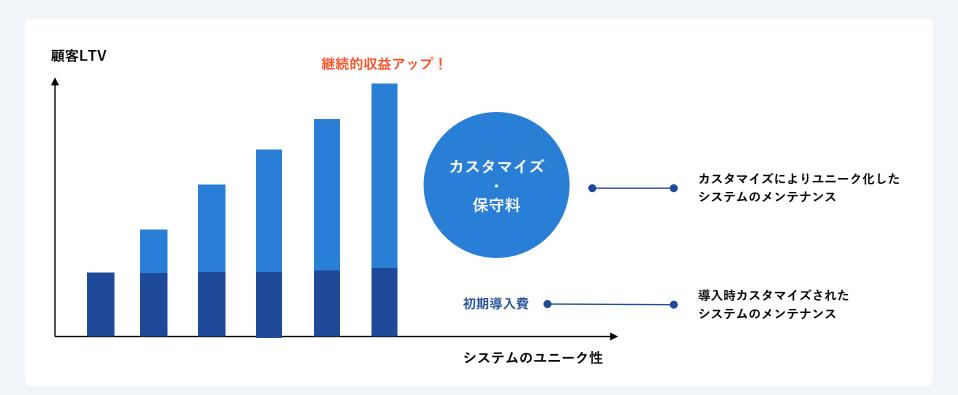


## Commerce One

46

#### 収益モデル

平均年3.7回の追加カスタマイズ開発、それに伴う保守料の増加により、 継続的な収益の向上と顧客LTV向上が見込まれる。













最大化させる

ECプラットフォーム



価値創造 自社ECサイトの成長戦略を支援 自社に適したマーケティングが可能に 複数店舗(自社ECサイトとモール支店)の ECオペレーションをカスタマイズによって一元管理 社会の 持続的発展を支える ECインフラの創出 トラストマーク認証の国際連携 "信頼される"市場環境の整備

形成される未来

#### 顧客の目指す姿

時間や場所の制約をうけないECという市場で、自身の力を最大限に発揮し企業としての成長を果たすことで、持続可能な社会に貢献

#### 社会の 目指す姿

誰もが自己実現を 追求できるフェアで オープンな社会の 実現

#### 当社の目指す姿

EC社会の鍵全な成長に資するサービスの担い手としてテクノロジーと人の力を最大化するブラットフォームを確立し、より公正で豊かな社会の実現に貢献

48

貢献可能なSDGs

















#### 免責事項および将来見通しに関する注意事項

本資料は、会社内容をご理解いただくための資料であり、投資勧誘を目的とするものではありません。

本資料に記載されている業績予想および将来予測につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社で判断したものであります。

予想にはさまざまな不確定要素が内在しており、実際の業績はこれらの将来見通しと異なる場合があります。