



各位

2025年2月3日

株式会社テンダ

証券コード：4198 東証スタンダード市場

【テンダゲームス】

『信長の野望・天道』の正式ライセンスを受け開発中のスマートフォンゲームアプリ
正式タイトルを発表！

株式会社テンダ（本社／東京都渋谷区、代表取締役会長／小林 謙、以下「テンダ」）のグループ会社である株式会社テンダゲームス（本社／東京都豊島区、代表取締役／中村 繁貴、以下「テンダゲームス」）は、株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下「コーエーテクモゲームス」）が著作権及び知的財産権を保有する『信長の野望・天道』の正式ライセンスを受け、Kingnet 株式会社（所在地：中国上海、以下「Kingnet」）と協力して開発を進めています。この度、スマートフォンゲームアプリのタイトルが決定いたしました。

【タイトル】：『信長の野望 天下への道』

また、日本におけるパブリッシャーが決定いたしましたので、お知らせいたします。

【パブリッシャー】：グラビティゲームアライズ株式会社

（所在地：東京都中央区、以下「グラビティゲームアライズ」）

※グラビティ（所在地：韓国ソウル）の日本支社（グラビティ 100%出資）



※画像は開発中のものです

◆『信長の野望 天下への道』とは

『信長の野望 天下への道』は、コーエーテクモゲームスの『信長の野望・天道』の正式ライセンスを受けて開発されており、ゲームコンテンツである「道」、「武将の多さ」、「兵科」などの特徴から展開される戦略性の醍醐味はそのままに、初心者にも配慮した新たなゲームシステムである「霧」、オンライン協力プレイである「軍団」と「付城」「支城」システムを使って繰り広げられる「攻城戦」など、戦国時代を舞台とした戦略シミュレーションをお楽しみいただける内容となっています。

開発をテンダゲームス、キングネットが担当、パブリッシングをグラビティゲームアライズが担当し、2025 年内日本国内の配信に向けて開発中です。ゲームに関する詳細は、近日中に発表予定です。続報をお待ちください。



◆テンダゲームスについて

テンダゲームスは、コンシューマーゲーム、オンラインゲーム、アプリにおいて、企画・デザイン・開発・運営まで一気通貫で対応することができる技術力と知見に、IP(知的財産)を用いたプロデュース・コンサルティングを融合することで、ゲームの枠に収まらない感動を提供するマルチエンターテインメント会社です。

長年のゲーム開発にて培った開発技術を軸に、メタバース領域の開発、NFT など、Web3.0 の技術も活かし、ゲーム市場に新たなイノベーションを起こすべく、挑戦を続けています。

◆グラビティゲームアライズについて

グラビティの日本における戦略的日本法人です。グラビティは累計 2 億ダウンロード以上を誇る人気ゲームシリーズ IP を保有しグローバルで展開しております。

◆Kingnet について

Kingnet Network は、中国の有名なインターネットゲーム上場企業で、モバイルゲームやブラウザゲームなどの優れたエンターテインメントコンテンツの開発、運営およびパブリッシング、ウェブゲームプラットフォーム、モバイルアプリ配信、プラットフォームの運営を主な事業としています。

また、VR およびメタバース分野において長期的な戦略を展開し、革新的な探求を行っています。それに加えて、グローバルパブリッシングの開拓にも積極的に関わり、より幅広いプラットフォームとユーザーへのアプローチを目指しています。

©GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd.

©Kingnet Network Co., Ltd.

©TENDA Games Co., LTD.

©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

<株式会社テンダ 概要>

【本社所在地】東京都渋谷区渋谷 2-24-12 WeWork 渋谷スクランブルスクエア内

【設 立】1995 年 6 月

【代表者】代表取締役会長 小林謙

【資本金】318 百万円（2024 年 11 月末日時点）

【事業内容】DX ソリューション事業、Techwise コンサルティング事業、ゲームコンテンツ事業

【URL】<https://www.tenda.co.jp/>

【採用情報】<https://recruit.tenda.co.jp/>

<株式会社テンダゲームス 概要>

【本社所在地】東京都豊島区西池袋 1-11-1 WeWork メトロポリタンプラザビル内

【設 立】2005 年 3 月

【代表者】代表取締役 中村繁貴

【資本金】50 百万円

【事業内容】ゲームの企画・開発・運営・シナリオ作成・演出・デザイン制作

ソーシャルゲームプラットフォーム運営・コンサルティング

IP(知的財産)を用いたプロデュース・コンサルティング

Web3 技術を活かしたコンサルティング

【URL】<https://tendagames.co.jp/>

【採用情報】<https://tendagames.co.jp/recruit/>

■テンダゲームスの「Publishing Business」について

テンダゲームスの「Publishing Business」では、IP（Intellectual Property）を用いたゲーム及びデジタルコンテンツ等のプロデュースを行っています。IP の価値を最大限に引き出し、それをユーザー体験に変えることが強みです。IP を活用して物語を紡ぎ、表現される世界観は、ユーザーに大きな感動とワクワクする体験を提供します。

プロデュースの実績や各種ご相談は、テンダゲームスの Web ページをご覧ください。

- ・ Publishing Business : https://tendagames.co.jp/services/publishing_business/
- ・ テンダゲームスお問い合わせ : <https://tendagames.co.jp/contact/>

本内容に関するお問い合わせ

・株式会社テンダ IR 担当 E-mail : cc_ir@tenda.co.jp

※当社はリモートワークを実施しておりますので、お問い合わせは上記メールアドレスまでお願いいたします。