

Press Release

報道関係者各位

2026年8月28日

ミラティブとプロeスポーツチーム「FENNEL」、『ブロスタ』をともに盛り上げるパートナーシップを締結。

新プロジェクト「B-BASE」始動

～誰でも参加できるオンライン大会を定期開催。遊ぶ・競う・つながる、ブロスタコミュニティの新たな拠点へ～



パートナーシップ決定!!

スマホゲーム配信者数で日本最大級※1のゲーム配信プラットフォーム「Mirrativ（ミラティブ）」（以下、Mirrativ）を運営する株式会社ミラティブ（本社：東京都目黒区、代表取締役CEO：赤川 隼一、以下「ミラティブ」）は、プロeスポーツチーム「FENNEL」を運営する株式会社Fennel（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：高島 稜、以下「FENNEL」）とパートナーシップ契約を締結したことをお知らせいたします。

本契約を通じて両社は、『Brawl Stars（ブロスタ）』を楽しむすべてのプレイヤーに開かれた新プロジェクト「B-BASE」を始動します。「B-BASE」は、ブロスタと一緒に遊ぶ仲間、チームを組む相手、対戦相手、そして出場できる大会と出会えるコミュニティを目指しま

す。さらに誰でも参加できるオンライン大会を定期的を開催し、草の根の交流から世界の頂点までがつながるブロスタコミュニティを創っていきます。

ミラティブは、ゲームという共通の「好き」をきっかけに人と人がつながる「居場所」を届けてきました。両社がこれまで培ってきた知見を掛け合わせ、ブロスタを「観る・遊ぶ・つながる」のすべてで楽しめる環境をつくり、日本のeスポーツ・ゲーム文化の発展に貢献してまいります。

■ パートナリシップ契約締結の背景

ミラティブは「わかりあう願いをつなごう」をミッションに掲げ、11年にわたり、相対的にはゲームプレイの巧拙よりも、ゲームという共通の「好き」を通じて人と人がつながるコミュニティづくりを中心に取り組んできました。一方で、ゲームの真剣勝負の場に存在する「熱狂」にも常に寄り添ってサービスを運営してまいりました。

近年、eスポーツの熱量は競技の枠を超えて広がりを見せ、選手やチームによるコミュニティづくりは活発になっています。大会をきっかけに配信や発信をはじめめるプレイヤー、競技シーン引退後もストリーマーとして活躍するプレイヤーなども含め、eスポーツのエコシステムと配信文化の多様化が結びつき、競技シーンとカジュアルな交流コミュニティの垣根はどんどん溶けていっています。アプリMirrativでの配信においても、ブロスタをはじめとする競技タイトルを日常的に配信し、視聴者とともに楽しむプレイヤーが数多く存在します。

ミラティブは、こうした変化のなかで、コミュニティづくりの知見を通じて競技シーンにも貢献していけると考えました。

一方、FENNELは、「Fill the world with game-changers.（ゲームチェンジャーで溢れる世界を創る。）」をミッションに掲げ、eスポーツを通じて一人ひとりが挑戦し、新たな価値を生み出せる環境づくりに取り組んできました。

プロeスポーツチームとして国内外の競技シーンに挑戦するほか、大会・イベントの開催やコンテンツ発信など、競技の枠を超えた活動を展開し、eスポーツの可能性を広げる新たな体験やカルチャーの創出を目指しています。

両社は、それぞれが培ってきた知見を持ち寄ることで、eスポーツをさらに盛り上げ、その発展に貢献できると考え、今回のパートナーシップ契約締結に至りました。その最初の舞台として、国内で大きな盛り上がりを見せるブロスタに注力し、プレイヤーが日常的に集まり、競い、交流できるコミュニティを共に創ってまいります。

■ ミラティブと『ブロスタ』との取り組みについて

『ブロスタ』は、Supercellが開発・運営する、3分で決着する3対3のマルチプレイバトルゲームです。世界累計ダウンロード数は10億件を突破し、国内では特に若年層を中心に高い人気を誇ります※2。Mirrativにおいても、ブロスタは日々数多くの配信が生まれる人気タイトルのひとつです。

スマホ1台で友達と気軽に遊べるブロスタと、スマホ1台で誰でも配信と交流を楽しめるMirrativは、過去にコラボレーションも重ねており、2019年にはブロスタの人気スキン「柴犬ニタ」の柴犬が3Dアバター「エモモ」でペットとして登場、2021年にはMirrativでの配信・視聴キャンペーンを実施するなど、かねてよりブロスタを楽しむ配信者・視聴者のコミュニティとともに歩んできました。

B-BASEは、この歩みをFENNELとともにさらに発展させる取り組みです。

※2：[LINEヤフー株式会社「LINEリサーチ」若年層の流行調査（2026年6月期）](#)より

■ 新プロジェクト「B-BASE」について



ブロスタコミュニティをさらに盛り上げる新プロジェクト「B-BASE」を始動します。

B-BASEは、「オンラインで仲間と出会い、チームを組んで遊ぶ楽しさを、もっと当たり前にしたい」という想いから生まれたプロジェクトです。競技経験やプレイヤーレベル、ゲーム内ランクを問わず、ブロスタを楽しむすべての人が気軽に参加できるコミュニティであり、FENNELのファンやMirrativのユーザーに限らず、すべてのブロスタプレイヤーに開かれた場所です。

仲間と出会ってチームが生まれ、チーム同士が競い合い、その戦いを観て応援する人が増えていく、この循環をコミュニティの中につくることで、ブロスタをさらに盛り上げるとともに、B-BASEを新しい挑戦が生まれ続ける場へと発展させていきます。

ミラティブは、配信を通じて「一緒に遊ぶ・応援する」体験を届けてきた知見を活かし、FENNELとともに、ブロスタを楽しむ人の輪を広げ、コミュニティの熱をさらに大きくしていきます。

【オンライン大会を定期開催】

B-BASEでは、実力やゲーム内ランクを問わず、誰でも参加できるオンライン大会を定期的で開催します。参加のハードルを下げることで、より多くのプレイヤーが日常的に競技を楽しむ機会をつくり、ブロスタコミュニティに継続的な熱量が生まれる環境を目指します。

開催スケジュールや参加方法、賞金・特典などの詳細は、B-BASE公式XおよびDiscordにて順次お知らせいたします。

【B-BASE公式Xアカウントを開設】

B-BASEの公式Xアカウントを開設しました。大会情報やコミュニティに関する最新情報をはじめ、ブロスタをより楽しむためのさまざまなコンテンツを発信してまいります。

B-BASE公式X：https://x.com/B_BASE_official

【Discordコミュニティを開設予定】

ブロスタプレイヤーが日常的に集まり、交流できるB-BASE公式Discordコミュニティを開設予定です。

大会への参加やプレイヤー同士の交流・情報共有に加え、競技力の向上につながる情報や、配信・発信に関するコンテンツなども展開し、それぞれの目的や楽しみ方に合わせたコミュニティを目指します。

開設時期や参加方法などの詳細については、B-BASE公式Xにて順次お知らせいたします。

■ FENNELのAchapi選手がMirrativ公式配信に出演決定



プロスタ部門

Achapi 選手

ミラティブ運営配信
9月上旬
出演決定!!

B-BASEの始動にあわせて、日本を代表するプロスタプレイヤーで、Brawl Stars Championship World Finalsで2度世界王者に輝いたAchapi選手のMirrativ公式配信への出演が決定しました。トッププレイヤーのテクニックやプロスタの魅力を、Mirrativならではの視聴者参加型のコミュニケーションでお届けする予定です。

詳細は、Mirrativアプリ内のお知らせおよびB-BASE公式Xにて順次ご案内いたします。

Achapi選手 プロフィール

日本を代表するプロスタプレイヤーの一人。Brawl Stars Championship World Finals 2021で世界王者となり、世界タイトルを獲得。その後も世界トップレベルで戦い続け、World Finalsで2度の世界王者を経験したプレイヤーとして知られています。

高い個人技に加え、長年の国際大会経験に裏打ちされた試合運びとリーダーシップで、FENNELプロスタ部門の中心的存在です。

■ 今後の展開

ミラティブとFENNELは、B-BASEを起点として、オンライン・オフラインを問わず、プロスタをより深く楽しめるさまざまな企画・施策を展開してまいります。

本取り組みを通じて、プレイヤー同士の新たな交流や挑戦の機会を創出し、プロスタコミュニティ、そして日本のeスポーツ・ゲーム文化のさらなる発展に貢献してまいります。

■ 株式会社ミラティブ 代表取締役CEO 赤川隼一 コメント



ミラティブは「わかりあう願いをつなごう」をミッションに、好きなゲームで人と人がつながる居場所をつくってきました。個人としては『ブロスタ』を「あのSupercellの新作！」と日本リリース初日に興奮気味にプレイしたことが思い出され、その後さまざまな取り組みも行いましたが、近年どんどんと熱狂の輪を広げるブロスタシーンの中で、既存のMirrativアプリの枠組みだけではどうしてもコミュニティに貢献しきれていないことにもどかしさも感じていました。

今回、FENNELと議論を重ねる中で、この形なら当社の強みも生かしながらブロスタに向き合うプレイヤーやファン、ひいてはeスポーツシーンに貢献できると感じ、今回の発表に至りました。

今日一緒に遊ぶ友達との出会いから、世界の舞台への挑戦まで、そのすべてが地続きになっているシーンを、FENNELと共につくります。プレイヤーのみなさんを主役に、本気で向き合ってまいります。今後の展開にぜひご注目ください。

■ プロeスポーツチーム「FENNEL」について

2019年に設立。2026年現在、10タイトルにわたるeスポーツ部門を展開。VALORANT部門は日本国内で4度の優勝、Pokémon UNITE部門は2024年夏に世界一に輝くなど全部門で国内最高水準の競技成績を誇るプロeスポーツチームです。

eスポーツ業界内でも先駆けて大会運営事業、アパレル事業を展開しています。主催するeスポーツ大会ブランド「FFL」は黎明期のeスポーツシーンに対し、毎週のイベントや国際大会、学生大会などを開催。最大同時接続者数は12万人を記録するなど、シーンの盛り上がりを支えました。アパレル事業ではDIESEL、WIND AND SEAなどとのコラボレーションを実施。チーム合計のSNS総フォロワー数は480万人、YouTube総再生回数は7億回を超え、eスポーツシーンにおける強固なファンベースとeスポーツファンを始めとする若者シーンの知見を活かしたマーケティング、エンターテインメント事業も行うなど、日本eスポーツシーンを牽引していく企業です。

■Mirrativとは



Mirrativは、スマホ1つで誰でも簡単にゲーム配信ができる、スマホ画面共有型ゲーム配信プラットフォームです。子どものころ、友だちの家に集まってテレビを囲んでゲームを楽しんだような世界観をプラットフォーム内で再現しています。

スマホ1台で誰でも簡単にゲーム配信ができる手軽さが好評を博し、570万人以上の配信者を有する日本最大級のスマホゲーム配信プラットフォームに成長しています。また、アクティブなユーザーに占める配信者の比率が約30%と、非常に高い水準でユーザー同士がお互いの配信を行き来する双方向性の高いコミュニティが形成されています。

iOS版 <https://itunes.apple.com/jp/app/id1028944599>

Android版 <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dena.mirrativ>

※1：Mirrativの累計配信者数570万人と、国内配信プラットフォーム事業者が公開するIR資料との比較に基づく
当社の見解（2025年12月時点）

■株式会社ミラティブ概要

会社名：株式会社ミラティブ

所在地：東京都目黒区目黒2丁目10-11 目黒山手プレイス 8階

代表取締役CEO：赤川隼一

設立：2018年2月9日

事業内容：ゲーム配信プラットフォーム「Mirrativ(ミラティブ)」の開発・企画、ミラティブ広告事業、ライブゲーミング事業

東京証券取引所グロース市場上場（証券コード：472A）

URL：<https://www.mirrativ.com/>

コーポレートサイト：<https://www.mirrativ.co.jp/>

コーポレートX（旧Twitter）：https://x.com/Mirrativ_inc

AIパートナーほへと：<https://hohet.ai>